

**SISTEM INFORMASI ASET BERBASIS WEB STUDI KASUS SD NEGERI 1
GATAK DELANGGU**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

Rotstaland Dito Soeharto Poetro

L200120043

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI ASET
BERBASIS WEB
STUDI KASUS SD NEGERI 1 GATAK DELANGGU**

PUBLIKASI ILMIAH

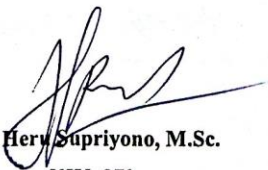
oleh:

ROTSTALAND DITO SOEHARTO POETRO

L200120043

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing


Dr. Hery Supriyono, M.Sc.
NIK. 970

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI ASET
BERBASIS WEB
STUDI KASUS SD NEGERI 1 GATAK DELANGGU**

OLEH
ROTSTALAND DITO SOEHARTO POETRO
L200120043

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Jumat, 27 Oktober 2017
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Dr. Heru Supriyono, M.Sc.
(Ketua Dewan Penguji)
2. Fatah Yasin Al Irsyadi, S.T., M.T.
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng.
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana
Tanggal 27 Oktober 2017
Mengetahui,


Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika

Nurgiatna, M.Sc., Ph.D.
NIK : 881


Ketua Program Studi
Informatika

Dr. Heru Supriyono, M.Sc.
NIK: 970

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 27 Oktober 2017

Penulis



ROTSTALAND DITO SOEHARTO POETRO
L200120043



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id> Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

No Surat : 022/A.3-II.6/INF.FKI/1/2018

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Rotstaland dito Soeharto Putro
NIM : L200120043
Judul : SISTEM INFORMASI ASET BERBASIS WEB STUDI KASUS SD
NEGERI 1 GATAK DELANGGU
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 19 Januari 2018

Biro Skripsi Informatika

Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

feedback studio

SISTEM INFORMASI ASET SD NEGERI 1 GATAK DELANGGU BERBASIS WEB

1/0 < > ①

Match Overview

28%

SISTEM INFORMASI ASET SD NEGERI 1 GATAK DELANGGU BERBASIS WEB

Abstrak

SD Negeri 1 Gatak merupakan Sekolah Negeri yang berada di kabupaten Klaten. Banyak prestasi yang telah didapat di sekolah tersebut. SD Negeri 1 Gatak saat ini menjadi sekolah percontohan di kabupaten Klaten. Sebagai sekolah percontohan tentunya sekolah ini memiliki aset yang banyak. Pengelolaan aset yang ada di SD Negeri 1 Gatak masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan cara pembukuan lalu diinputkan ke piranti lunak lembar kerja. Cara seperti ini menjadikan kurang efektif bagi pihak sekolah dalam mengelola aset yang ada. Menyelasaikan permasalahan tersebut perlu adanya suatu Sistem Informasi Manajemen Aset Sekolah. Tujuan penelitian ini adalah sebagai pemetaan data aset dengan menggunakan sistem software *Microsoft Access*, *PHP*, *HTML* upaya terdapat dokumen dan mempermudah untuk mencari aset. Pengujian Sistem informasi manajemen aset di SD N 1 Gatak menggunakan metode *Black Box*. Setelah dilakukan tahapan perancangan sistem informasi manajemen website aset di SD N 1 Gatak. Didapat hasil pengujian *Black Box* menunjukkan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik sesuai kebutuhan mengenai

1	rumahmu.ums.ac.id	14%	>
2	repositori.ums.ac.id	4%	>
3	rumahmu.ums.ac.id	2%	>
4	Supervised to Eastern In...	1%	>
5	akademik.ums.ac.id	1%	>
6	repositori.ums.ac.id	1%	>
7	www.ums.ac.id	1%	>

Page: 1 of 16

Word Count: 2800

SISTEM INFORMASI ASET BERBASIS WEB STUDI KASUS SD NEGERI 1 GATAK DELANGGU

Abstrak

SD Negeri 1 Gatak merupakan Sekolah Negeri yang berada di kabupaten Klaten. Banyak prestasi yang telah didapat di sekolah tersebut. SD Negeri 1 Gatak saat ini menjadi sekolah percontohan di kabupaten Klaten. Sebagai sekolah percontohan tentunya sekolah ini memiliki aset yang banyak. Pengelolaan aset yang ada di SD Negeri 1 Gatak masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan cara pembukuan lalu diinputkan ke piranti lunak lembar tersebar. Cara seperti itu menjadikan kurang efektif bagi pihak sekolah dalam mengelola aset yang ada. Menyelesaikan permasalahan tersebut perlu adanya suatu Sistem Informasi Manajemen Aset Sekolah. Tujuan penelitian ini adalah sebagai penyedia data aset dengan menggunakan sistem software *Waterfall*, *XAMPP*, *PHP*, *HTML* upaya tertib dokumen dan mempermudah untuk mencari aset. Pengujian Sistem informasi manajemen aset di SD N 1 Gatak menggunakan metode *blackbox*. Setelah dilakukan tahapan perancangan sistem informasi manajemen website aset di SD N 1 Gatak. Didapat hasil pengujian *black-box* menunjukkan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik sesuai kebutuhan mengenai manajemen aset di SD N 1 Gatak.

Kata Kunci: *Sistem informasi, pengolahan aset, SD NEGERI 1 GATAK Waterfall, XAMPP, PHP, HTML, black box.*

Abstract

SD Negeri 1 Gatak is a State School located in Klaten district. Many achievements have been obtained at the school. SD Negeri 1 Gatak is currently a pilot school in Klaten district. As a model school, of course, this school has many assets. Asset management in SD Negeri 1 Gatak is still using conventional way that is by bookkeeping and then inputted to the software spread sheets. Such a way makes it less effective for schools to manage existing assets. Resolving these problems need a School Asset Management Information System. The purpose is as a provider of asset data by using Waterfall software system, XAMPP, PHP, HTML documented document effort and make it easier to search for assets. Testing Asset management information system in SD N 1 Gatak using blackbox method. After doing the design stage of information management system asset website at SD N 1 Gatak. The result of black-box testing shows the functionality of the system running well as needed regarding asset management in SD N 1 Gatak.

Keywords: *Information systems, processing assets, SD Negeri 1 Gatak, Waterfall, XAMPP, PHP, HTML, black box.*

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi merupakan sistem organisasi rangkaian dari manusia, data, proses, *interface*, teknologi, dan prosedur yang mengeluarkan informasi untuk mencapai tujuan dalam pemecahan masalah atau pengambilan keputusan (Yunitarini, 2014). Sistem informasi yang bergerak dalam bidang aset atau sistem informasi manajemen aset merupakan salah satu sistem yang banyak digunakan oleh perusahaan termasuk sekolah. Implementasi Sistem Informasi Manajemen Aset pada hakikatnya adalah upaya untuk

tertip dokumen dan tertip administrasi pengelolaan aset (Zulfiandri dan Wardhani, 2015). Dengan adanya sistem tersebut instansi bisa lebih fokus ke berbagai permasalahan yang utama dibandingkan dengan urusan internal manajemen. (Al Ghofari et al., 2014)

Ketertiban pada aset dokumen sesuai dengan dokumen yang menyertai keberadaan aset atau upaya penyediaan dan pendataan data-data. Tertib administrasi merupakan upaya membangun prosedur pengelolaan aset mulai saat pengadaan, penerimaan, perubahan data, dan penghapusan aset. Sebuah studi kasus proses metamorfosis dalam pengembangan aplikasi mobile berbasis sistem informasi web desain yang pelaksanaannya untuk menyelidiki kelayakan dalam proses metamorfosis dalam pembuatan aplikasi berbasis *mobile* sistem informasi web (Barroca & Junior, 2016).

Pengelolaan barang/ aset daerah meliputi: perencanaan kebutuhan dan penggaran, pengadaan, penerimaan, penyimpanan dan penyaluran, penggunaan, penatausahaan, penatausahaan, pemanfaatan, pengamanan dan pemeliharaan, penilaian, penghapusan, pemindah tanganan, pembinaan, pengawasan dan pengendalian, pembiayaan, dan tuntutan ganti rugi. Permendagri Nomor 17 Tahun 2007 Pasal 4 ayat 2 (Nugraha, 2013).

Berdasarkan hasil wawancara dengan Bagian Sarana dan Prasarana SD Negeri 1 Gatak, Bapak Kasno, S.Pd bahwa pengelolaan aset di SD Negeri 1 Gatak saat ini menggunakan cara manual dengan melakukan pencatatan di buku (pembukuan), kemudian di inputkan ke piranti lunak lembar tersebar. Pengelolaan seperti ini menyebabkan kurang maksimalnya pengelolaan data dan pelaporan aset yang ada. Beberapa masalah yang terjadi yaitu sulitnya bagian sarana dan prasarana sekolah dalam proses pencarian lokasi aset, karena tidak lengkap dan detailnya data yang dicatat pada proses pembukuan. Oleh karenanya, aset yang telah berpindah tempat atau dipinjam sangat sulit untuk dilacak keberadaannya. Sehingga resiko kehilangan aset pun akan meningkat. Kemudian sulitnya Bagian sarana dan prasarana dalam proses pembuatan laporan manajemen aset. Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama karena petugas harus mengecek kembali data barang tersedia dan data kondisi barang yang sudah rusak maupun yang membutuhkan *maintenance* dengan membuka kembali berkas-berkas yang ada. Resiko kehilangan data pun cukup tinggi hal ini dikarenakan setelah melakukan pencatatan data barang di buku, petugas biasanya tidak langsung menginputkannya ke dalam komputer. Akibatnya jika terjadi kehilangan buku maka hilang pula semua data aset yang ada. Selain itu pemeliharaan, perbaikan, dan pergantian secara berkala terhadap aset-aset bergerak di SD Negeri 1 Gatak tidak dikelola secara berkelanjutan yang nantinya akan menyebabkan rusak dan hilangnya aset-aset tersebut.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis akan mengangkat sebuah penelitian dimana penelitian merancang sebuah Sistem Informasi Aset dan diimplementasikan di SD Negeri 1 Gatak. Sehingga dengan adanya implementasi sistem informasi tersebut dapat memudahkan petugas dalam melakukan pencarian data aset yang dibutuhkan, pembuatan laporan serta pemeliharaan dan monitoring aset yang lebih efektif dan efisien. Kemudian untuk memberi kemudahan bagi petugas dalam pencarian informasi barang.

2. METODE

2.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara meminta data aset ke lokasi dengan menggunakan mengcopy data aset berupa aset prasana (tanah dan gedung) dan aset sarana (LCD, meja, kursi, lemari, jam, dan lain - lain)

2.2 Software Requirement Analysis

Proses penelitian dengan cara mendata, menganalisa kebutuhan aplikasi web dan Pembuatan perangkat lunak. Pendukung untuk menganalisa sistem informasi manajemen aset berbasis web ini dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan MySQL sebagai databasenya.

2.3 Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan mengaji beberapa literatur yang relevan dengan penelitian. Selain itu juga mengaji jurnal yang relevan dengan sistem informasi dan pemrograman yang sesuai dengan topik penyusunan penelitian ini.

2.4 Pengembangan Sistem Pada Website

Pengembangan sistem (*system development*) merupakan penggantian sistem lama dengan sistem yang baru secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang sebelumnya.

2.5 Testing Pada Website

Metode penelitian ini untuk menguji perangkat lunak, dengan mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji *software* secara lengkap dan mengurangi kemungkinan kesalahan. Metode ini menggunakan pengujian pada *software* menggunakan metode *black-box*.

2.6 Maintenance Pada Website

Tahap ini dilakukan operasi dan pemeliharaan aplikasi yang telah dibuat. Tahap pemeliharaan terdapat pekerjaan rutin yang perlu dilakukan oleh admin terhadap

sistem yang ada, diantaranya *backup and recovery* dan penambahan fitur-fitur baru.

2.7 Waktu dan Tempat

Waktu pelaksanaan penelitian yang digunakan sekitar 3 bulan yaitu bulan Desember 2016 sampai bulan Februari 2017 yang dilakukan di Di SD Negeri I Gatak Delanggu.

2.8 Alat dan Bahan

Peralatan yang digunakan selama penelitian terdiri dari *software* dan *hardware*.

- a. *Software* yang digunakan antara lain *XAMPP*, *Google Chrome*, *PHP*, *HTML*.
- b. *Hardware* yang digunakan adalah laptop dengan spesifikasi *prosesor* AMD Ryzen 5 1600X, RAM 4Gb, *harddisk* 500Gb, kamera, dan system operasi *Windows 8.1 enterprise*.

2.9 Analisis Kebutuhan

Penelitian dilakukan untuk menerapkan teknologi website Analisa dan perancangan sistem ini dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) untuk mempermudah dalam merancang dan mendesain sistem.

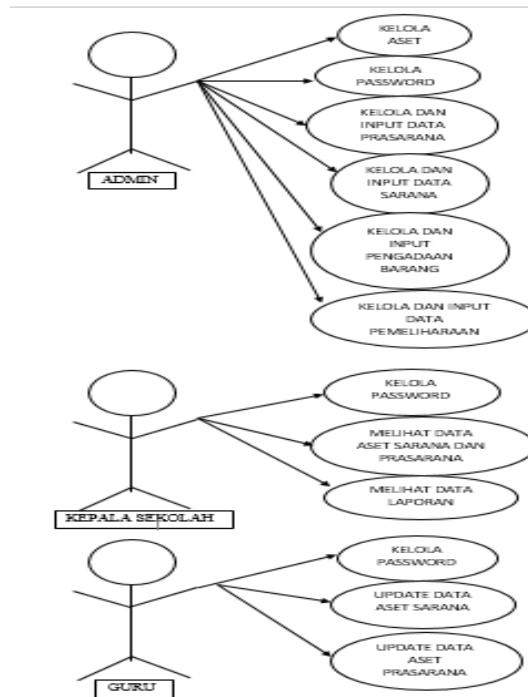
2.10 Perancangan Sistem

Perancangan sistem meliputi pembuatan desain rancangan sistem dengan menggunakan diagram UML. Diagram yang digunakan antara lain *flowchart* dan *use case diagram*. Berikut ini adalah perancangan UML yang dilakukan:

2.10.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram hal yang penting untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan dan mendokumentasikan kebutuhan perilaku sistem. *Use case* Diagram biasa digunakan untuk menjelaskan kegiatan apa yang dapat dilakukan pengguna sistem yang sedang aktif. Terlihat bahwa admin memiliki hak akses penuh dalam pengelolaan manajemen aset sedangkan guru memberi data aset prasarana dan sarana terbaru, sedangkan kepala sekolah sekedar melihat data laporan juga data aset tersebut.

Sistem yang digunakan dalam bentuk *use case* dapat terlihat pada gambar 1 sebagai berikut:



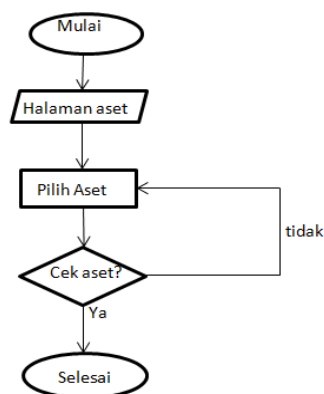
Gambar 1. *Use Case System* pada aktivitas aset

2.10.2 *Flowchart System*

Flowchart merupakan penggambaran dengan menggunakan cara melihat grafik dari langkah dan urutan dari suatu program. *Flowchart* juga dapat membantu analis dan programmer untuk memecahkan masalah ke dalam segmen – segmen yang lebih kecil dan membantu menganalisis alternatif lain dalam mengoperasiaknnya (Narullah, 2012).

a. *Flowchart User*

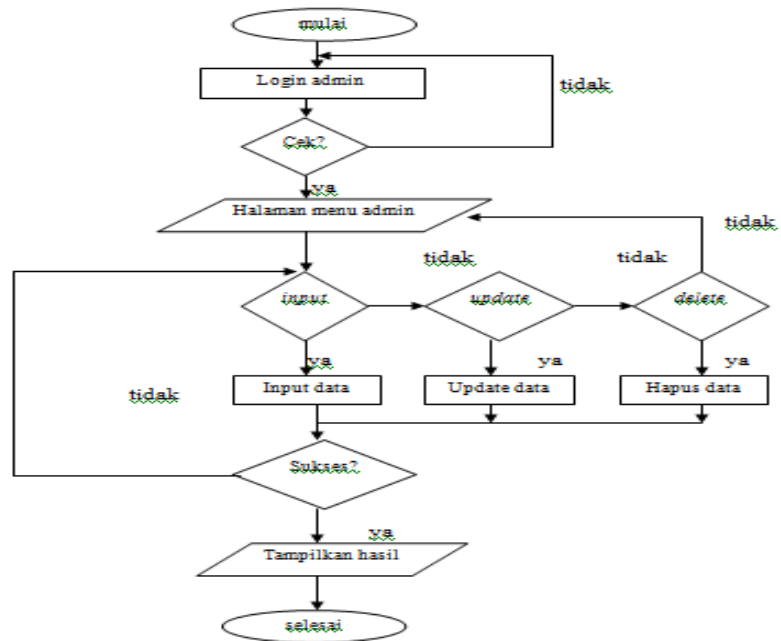
User hanya memiliki hak akses pada halaman user, seperti melakukan *reservasi* hotel, melihat tempat wisata, dan membaca berita. *Flowchart user* yang digunakan dapat dilihat pada gambar 2 berikut ini:



Gambar 2. memperkenalkan tentang *flowchart user*

b. *Flowchat Admin*

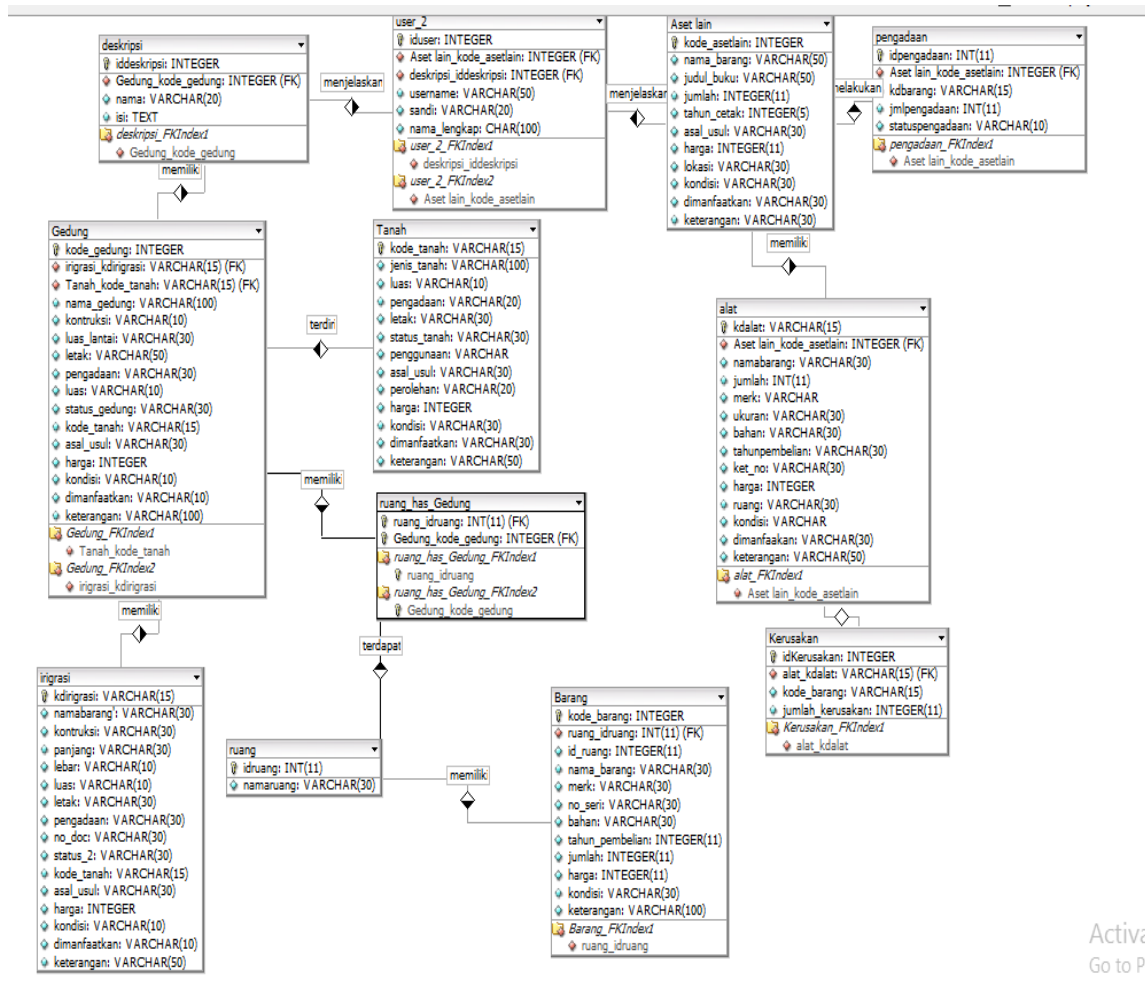
Admin memiliki hak akses penuh, sehingga admin diberi hak akses untuk melakuakn *input*, *edit* dan *delete* pada sistem. Gambar 3 memperkenalkan tentang *flowchart admin*.



Gambar 3. *Flowchart Admin Web*

2.10.3 *Entinity Relationships Diagram*

Entity Relationships Diagram (ERD) merupakan suatu data yang dapat dikembangkan dapat berdaasarkan objek. ERD dapat dimanfaatkan untuk membuat suatu model sistem. Model sistem tersebut selanjutnya akan dikembangkan oleh *database*. Model tersebut dapat membantu dalam perancang sistem saat mengaanalisa dan perancangan basis data sebab model tersebut akan menunjukan data yang akan diperlukan dan kesesuaian antar data di dalamnya. (Sutanta, 2011)



Gambar 4. Entity Relationship Diagram

KETERANGAN. Gambar 4 merupakan model data Entity Relationship Diagram. Gambar tersebut *user/ admin* mendiskripsikan mengenai gedung yang memiliki beberapa ruang. Beberapa ruang tersebut memiliki beberapa barang. Selain itu, gedung tersebut juga terdapat saluran irigrasi untuk memperlancar pembuangan air. *User/ admin* juga menjelaskan tentang aset lain yang memiliki alat yang berguna untuk memberikan fasilitas tersebut.

2.10.4 Desain User Interface

User Interface Merupakan mekanisme komunikasi antara *user* dengan sistem. *User interface* dapat menerima informasi dari *user* dan menerima informasi dari *user* untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan pemecahannya. (Andre, 2015)

a. Tampilan Utama Halaman Website

Halaman utama website merupakan halaman pertama pada website. Halaman tersebut berisi menu *user* yang akan melihat data aset. Tampilan utama halaman website dapat dilihat pada gambar 5 berikut ini:

Logo			
Home	Data Aset	Login	
SLIDE SHOW			

Gambar 5. *User Interface* Halaman Utama Website

b. Tampilan Halaman Admin

Halaman admin yang berisi menu untuk mengolah semua data aset di SD Negeri 1 Gatak diantaranya adalah menu *dashboard* yang nantinya akan berisi tentang data aset diantara lain menambah data aset yang dimiliki oleh SD Negeri 1 Gatak. Tampilan halaman admin dapat diamati pada gambar 6 berikut ini:

Logo				
Home	Pengaturan	Data Aset	Laporan	Keluar
SLIDE SHOW				

Gambar 6. Tampilan Halaman Admin dan Tampilan Menu Aset Website

2.11 Pengujian Sistem

Pengujian sistem *website* ini menggunakan pengujian sendiri atau *blackbox*. Pengujian *Black box* adalah tipe uji yang memperlakukan suatu *software* yang tidak diketahui kinerja di dalamnya.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Penelitian

Hasil penelitian yang dilakukan penulis merupakan menerapkan aplikasi berbasis web untuk memudahkan para staff tata usaha untuk menginput data aset sekolah di SD Negeri 1 Gatak. *Website ini memiliki beberapa tampilan* yaitu halaman utama, *login*, dan menu data aset.

a. **Halaman Login**

Tampilan *login* merupakan halaman digunakan admin untuk masuk ke halaman *login* admin untuk mengelola data aset sekolah seperti menambah data aset sekolah tersebut dan juga dapat digunakan oleh staff admin sekolah tersebut untuk melakukan olah data untuk mengupdate data aset tersebut yang dilakukan setahun dua kali. Tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 7 berikut ini:

Gambar 7. Tampilan halaman *login*

b. **Halaman Aset Tanah Bangunan**

Halaman Aset tanah merupakan tampilan yang digunakan para staff admin untuk melihat dan menampilkan luas dan status tanah tersebut. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 8 berikut ini:

No	Kode	Nama Tanah	Luas	Pemilikan	Letak	Status Tanah	Penggunaan	Aval Usul	Pembelian	Harga	Rendisi	Dibayar	Pembayaran
1	010110402	Tanah bangunan pendidikan dan	1.378 m2	1961	Gatak, delanggu, Klaten	Hak Pakai	Sekolah	Pangam		1	0	Ya	Kas Desa

Gambar 8. Tampilan halaman aset bangunan web

c. **Halaman Pengisian Aset**

Halaman pengisian aset merupakan halaman dimana para staff admin yang akan menambahkan data aset di dalam website di SD Negeri 1 Gatak dengan cara mengisi data aset tersebut yang diupdate langsung ke *website*. Tampilan halaman pengisian aset dilihat pada gambar 9 berikut ini:

Kode Barang	0101110402
Nama Tanah	Tanah bangunan pendidikan dan
luas	1,378 m2
Pengadaan	1961
letak	Gatak, delanggu, Klaten
statustanah	Hak Pakai
Penggunaan	Sekolah
Asal Usul	Pinjam
Harga	1
Kondisi	B
Dimanfaatkan	Ya
Keterangan	Kas Desa
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 9. Tampilan halaman pengisian aset

d. **Halaman Cetak PDF**

halaman cetak merupakan halaman yang digunakan staff admin mencetak laporan-laporan yang diterima dan memberikan konfirmasi ulang pada sekolah untuk melakukan pembaharuan data aset yang terbaru.

SD NEGERI I GATAK TEGALMULYO DELANGGU

LAPORAN DATA INVENTARIS RUANGAN

NO	Kode	Nama barang	ruang	merk	noseri	bahan	tahun pembelian	jumlah	Harga	Kondisi	Keterangan
1	0206010414	Lemari Kayu	Kelas 1A	-	-	Kayu	1979	1	10000000	Baik	APBN
2	0206010508	Papan Tulis	Kelas 1B	-	-	Triplek	2001	1	10000	Baik	APBN
3	0206010108	Lemari Kayu	Ruang Guru	-	-	Kayu	1979	1	1000	Baik	APBN
4	0206010102	Papan Pengumuman	Ruang Guru	-	-	Triplek	2010	1	55000	Baik	BOS
5	0206010103	Papan Tulis	Ruang Guru	-	-	Triplek	2010	2	75000	Baik	BOS
6	0206010104	White Board	Ruang Guru	-	-	Melamin	2011	2	100000	Baik	BOS
7	0206010105	Kursi Kayu/Rotan/Bambu	Ruang Guru	-	-	Kayu	2007	17	7000000	Baik	BOS
8	0206010106	Meja Biro	Ruang Guru	-	-	Kayu	2010	17	7500000	Baik	BOS
9	0206010107	Kipas Angin	Ruang Guru	Maspion	-	Plastik	2011	1	100000	Baik	BOS
10	0206010109	Televisi	Ruang Guru	Samsung	-	Campuran	2011	1	1500000	Baik	Swadaya
11	0206010110	Megaphone	Ruang Guru	-	-	Mika	2011	1	450000	Baik	BOS
12	0206010111	Lambang Garuda Pancasila	Ruang Guru	-	-	Triplek	1979	1	100	Baik	APBN
13	0206010112	Gambar Presiden	Ruang Guru	-	-	Kertas	2014	1	50000	Baik	BOS
14	0206010113	Gambar Wakil Presiden	Ruang Guru	-	-	Kertas	2014	1	50000	Baik	BOS
15	0206010114	Dispenser	Ruang Guru	Miyako	-	Plastik	2014	1	150000	Baik	BOS
16	0206010115	Komputer PC	Ruang Guru	Axioo	-	Metal	2011	1	2500000	Baik	BOS

Gambar 10. Tampilan halaman cetak staff admin data aset sekolah

3.2 Pengujian Website Aset

a. **Pengujian Sistem**

Pengujian Sistem informasi manajemen aset di SD N 1 Gatak Delanggu menggunakan metode *blackbox*. Pengujian ini bertujuan untuk mengetahui

apakah sistem sudah berjalan dengan baik sesuai desain dan rancangan awal sistem sesuai dengan fungsinya masing-masing. pengujian meliputi *user interface* serta *input* dan *output* dari *request database*. Tujuan pada pengujian ini untuk mengetahui kelemahan sistem yang dibuat sehingga kelemahan yang terdapat dalam sistem dapat diminimalisir dan diperbaiki sehingga kualitas sistem yang dibuat dapat ditingkatkan.

Pengujian sistem dengan melibatkan beberapa orang dari pihak SD N 1 Gatak Delanggu dibagi menjadi halaman admin dan pengguna. Hasil pengujian sistem dapat dilihat pada tabel 1 sebagai berikut:

Tabel 1. Pengujian halaman admin

No.	Pengujian	Status
1.	Aksi login	Baik
2.	Cek detail aset	Baik
3.	Menampilkan ruang, diskripsi, user	Baik
4.	Aksi tambah, edit, hapus, dan cetak data aset	Baik
5.	Aksi pengelolaan barang	Baik
6.	Menampilkan histori data aset	Baik
7.	Tambah ruangan pada aksi dan edit	Baik
8.	Aksi tambah, edit dan hapus user	Baik
9.	Verifikasi pengelolaan data aset	Baik
10.	Aksi <i>logout</i>	Baik

Tabel 2. Pengujian halaman pengguna

No.	Pengguna	Status
1.	Menampilkan halaman utama	Baik
2.	Menampilkan aset tanah	Baik
3.	Menampilkan peralatan dan mesin	Baik
4.	Menampilkan aset gedung dan bangunan	Baik
5.	Menampilkan aset irigrasi dan jaringan	Baik
6.	Menampilkan aset lainnya	Baik
7.	Menampilkan aset barang tiap ruang	Baik

b. Pengujian Kuesioner terhadap Pengguna

pengujian dilakukan terhadap 12 responden yaitu 10 responden guru dan 2 responden admin SD N 1 Gatak Delanggu. Pengujian dilakukan untuk mengetahui respon pengguna terhadap pemanfaatan fitur website aset. Setelah responden mencoba menggunakan aplikasi website aset secara langsung dan responden diminta mengisi kuesioner yang dibuat untuk pengguna (guru) dan admin di SD N 1 Gatak Delanggu.

Tabel 3. Daftar pertanyaan kuesioner pengguna

No	Pertanyaan (Pengguna)	jawaban			
		SS	S	TS	STS
1.	Pengguna dapat dengan mudah menemukan halaman website di SD N 1 Gatak Delanggu				
2.	Pengguna dapat dengan mudah mengakses website di SD N 1 Gatak Delanggu				
3.	Pengguna dapat dengan mudah melakukan registrasi pada aplikasi website				
4.	Pengguna dapat dengan mudah melakukan login memasuki halaman website				
5.	Tampilan pada website dapat dengan mudah dipahami dan dibaca oleh pengguna				
6.	Pengguna dapat mengoperasikan navigasi website tanpa mengalami kesulitan				
7.	Fitur pada website sesuai dengan fungsinya				
8.	Melalui aplikasi website aset pengguna dapat menemukan informasi dengan cepat				
9.	Tingkat akurasi informasi yang ditampilkan sesuai dengan database				
10.	Adanya website ini dapat menjadi percontohan di Sekolah Dasar lain wilayah Delanggu				

Ket: SS = Sangat Setuju

SS : Sangat Setuju = 4 Sangat Setuju = 3,1 – 4

S : Setuju = 3 Setuju = 2,1 - 3

TS : Tidak Setuju = 2 Tidak Setuju = 1,1 – 2

STS: Sangat Tidak Setuju = 1 Sangat Tidak Setuju = 0 – 1

Pada tabel kuesioner dengan melakukan pengujian kepada guru sebagai pengguna website di SD N 1 Gatak Delanggu. Pengujian dilakukan terhadap 10 responden dan diperoleh hasil penilaian yang dapat dilihat pada tabel 4 berikut:

Tabel 4. Rekapitulasi kuesioner pada pengguna website

Rekapitulasi Hasil Pertanyaan Pengguna												
Responden Pengguna	Pertanyaan Pengguna										Hasil	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Rata - Rata	Jawaban
1	4	3	4	2	3	4	4	4	3	3	3,4	Sangat Setuju
2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2,9	Setuju
3	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	3,4	Sangat Setuju
4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	Setuju
5	3	4	3	3	4	4	3	4	3	3	3,4	Sangat Setuju
6	4	4	4	4	3	3	3	3	4	3	3,5	Sangat Setuju
7	2	2	3	4	3	3	3	4	3	3	3	Setuju
8	3	3	3	3	4	4	4	3	4	3	3,4	Sangat Setuju
9	4	3	3	3	4	4	4	3	4	4	3,6	Sangat Setuju
10	2	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	Setuju

Persentase jawaban dan rata – rata jawaban pada respon pengguna website aset di SD N 1 Gatak Delanggu tentang kuesioner tersebut yang ddapat dinyatakan pada rumus:

$$\text{Persentase jawaban} = \sum \frac{\text{jawaban}}{\text{total responden}} \times 100 \%$$

$$\text{Rata – rata jawaban} = \sum \frac{\text{skor uji tiap pertanyaan}}{\text{total responden}}$$

Berdasarkan tabel diatas, maka diperoleh perhitungan persentase sebagai berikut:

$$\text{Sangat Setuju (SS)} = 6 \text{ responden} = \left(\frac{6}{10} \times 100\% \right) = 60 \%$$

$$\text{Setuju (S)} = 4 \text{ responden} = \left(\frac{4}{10} \times 100\% \right) = 40 \%$$

$$\text{Tidak Setuju (TS)} = 0 \text{ responden} = 0 \%$$

$$\text{Sangat Tidak Setuju (STS)} = 0 \text{ responden} = 0 \%$$

c. Pengujian Kuesioner Terhadap Admin

Pengujian juga dilakukan terhadap admin sebagai pemegang kendali sepenuhnya pada website aset di SD N 1 Gatak Delanggu. Pengujian kuesioner dilakukan kepada 2 guru admin. Pertanyaan pada admin seperti pada tabel 5 berikut ini:

Tabel 5. Daftar Pertanyaan Kuesioner Admin

KUESIONER SISTEM INFORMASI ASET SD N 1 GATAK DELANGGU

Nama :
Pekerjaan :
Umur :
Website Aset SD N 1 Gatak Delanggu

No	Pertanyaan (Admin)	Jawaban			
		SS	S	TS	STS
1.	Pengguna dapat dengan mudah mengakses website di SD N 1 Gatak Delanggu				
2.	Pengguna dapat dengan mudah melakukan registrasi pada aplikasi website				
3.	Pengguna dapat dengan mudah melakukan login memasuki halaman website				
4.	Pengguna dapat dengan mudah mengoperasikan navigasi tanpa mengalami kesulitan				
5.	Fitur pada website aset sesuai dengan fungsinya				
6.	Pengguna dapat mengolah data (<i>create, insert, update, delete</i>)				
7.	Pengguna dapat dengan mudah melakukan penginputan, pengelolaan, dan pemeliharaan data aset di SD N 1 Gatak Delanggu				
8.	Memudahkan pengguna dalam mencari informasi data aset yang diinginkan				
9.	Website aset yang telah dibuat dapat mendukung pengolahan database di SD N 1 Gatak Delanggu				
10.	Website aset dapat mempercepat pekerjaan admin dalam menginput data penting di SD N 1 Gatak Delanggu				

Pada pengujian kepada admin sebagai pengguna website di SD N 1 Gatak Delanggu terhadap 2 responden diperoleh hasil penilaian yang dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 6. Rekapitulasi Kuesioner Admin Website

Responden	Pertanyaan Admin										Hasil	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Rata - Rata	Jawaban
1	4	4	4	4	3	4	4	4	3	3	3,7	Sangat Setuju
2	4	4	4	3	3	4	3	4	4	3	3,6	Sangat Setuju

Berdasarkan tabel diatas, maka didapat perhitungan persentase sebagai berikut:

$$\text{Sangat Setuju (SS)} = 2 \text{ responden} = \left(\frac{2}{2} \times 100\% \right) = 100 \%$$

$$\text{Setuju (S)} = 0 \text{ responden} = 0 \%$$

$$\text{Tidak Setuju (TS)} = 0 \text{ responden} = 0 \%$$

$$\text{Sangat Tidak Setuju (STS)} = 0 \text{ responden} = 0 \%$$

Terhadap 2 pengujian kuesioner yang diberikan kepada 10 responden guru dan 2 responden admin diperoleh hasil bahwa dengan adanya website aset di SD N 1 Gatak Delanggu sangat disetujui oleh pihak sekolah. Diperoleh hasil terhadap pengguna 60 % sangat setuju dan 40 % setuju serta 100% Sangat setuju oleh admin di SD N 1 Gatak Delanggu.

4. PENUTUP

Setelah dilakukan tahapan perancangan sistem informasi manajemen website aset di SD N 1 Gatak berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Hasil pengujian *black-box* menunjukkan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik sesuai kebutuhan mengenai manajemen aset di SD N 1 Gatak
2. Hasil pengujian terhadap pengguna menunjukkan presentase sebesar 60% sangat setuju dan 40% setuju.
3. Hasil pengujian terhadap admin menunjukkan presentase sebesar 100% sangat setuju.

DAFTAR PUSTAKA

- Andre, Dodhy, (2015). Kumpulan Jurnal user interface. Diakses dari <http://artikelkomputer.web.id/2015/03/14/kumpulan-jurnal-user-interface/> (12 Desember 2016)
- Al Ghofari, A, K., Anis, M., & Nugroho, F. (2014). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Akademik Pada Program Studi Di Institusi Pendidikan Perguruan Tinggi X. Seminar Nasional IENACO-2014, 461-468
- Barroca Filho, I. D. M., & Aquino Junior, G. S.(2016). A Case Study Of Development Of A Mobile Application From An Exiting Web Information System. *International Journal of Web Information System*, 12(1), 18-38
- Nugraha, F. (2013). *Rancangan Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Perguruan Tinggi dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW)*, jurnal SIMETRIS, Vol 3 No 1 April 2013, ISSN:2252-49483, p 07-16
- Sutanta, E. (2011). *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: Andi.
- Yunitarini, Rika. (2014) “*Sistem Informasi Manajemen Tata Kelola Aset Informasi Perhotelan (Studi Kasus: Hotel Mahkota Lamongan)*”. Jurnal
- Zulfiandri, & Wardhani,, D. C. (2015). *Manajemen Aset Berbasis Private Cloud (Study Kasus: TVRI Nasional)*. *Jurnal Simantec*, 5(1), 49-58